

XVI Aniversario Abril 2011

Objetivos

***Fomentar la formación y el desarrollo personal e integral de los alumnos y alumnas del colegio a través de actividades, deportivas culturales y recreativas que además permita un espacio alternativo para todos los miembros, incentivando la participación y compromiso en la difusión de valores y principios compartidos por la Comunidad Vinciniana.**

***Celebrar todos juntos estos 16 años de manera adecuada y responsable, fortaleciendo los lazos de unidad entre todos los miembros de la Comunidad Educativa con sentido de pertenencia que permita renovarnos en la decisión de dar lo mejor de nosotros, en la búsqueda de la excelencia.**

Alianzas	A) VILLANOS: AZUL/NEGRO KINDER, 1° B, 2° B, 3°B, 5°A,6°, 8°, NM2, NM4 PROFESORA COORDINADORA: B) SUPER HEROES: BLANCO/ROJO PK, 1°A, 2°A, 3°A, 4°, 5°B, 7°, NM1, NM3 PROFESORA COORDINADORA:		
Coordinación General	Norys B. Villarroel A., Francia Madrid M. , Vinka Herrera y Carolina González G.		
Fecha y hora	Actividad	Lugar	Encargados/as
Miércoles 06	Elección de candidatos por curso (Enseñanza Media)	Aula	Profesores Jefes
Jueves 07 10:05 a10:50 10:50 a11:35	Elección reyes por alianza, horarios diferidos	Casino	Profesores coordinadores de alianza, Profesoras asesoras Centro de Alumnos/as
Viernes 08 10:05 a10:50 10:50 a11:35	Organización por alianzas	Casino	Profesores coordinadores de alianza, Profesoras asesoras Centro de Alumnos/as
Miércoles 13 11:00 hrs	Acto Oficial	Colegio	María Paz Muñoz, Nicol Rojas, Graciela Castillo, Alejandra Román, Marta Carmona
Miércoles 19:00 a 22:30 hrs.	Noche Apoderados	Colegio	Pamela Ugalde, Patricia Bugueño, Carolina Rodríguez
Jueves 14 18:00 a 22:30 hrs.	Tarde Noche Juvenil	Colegio	Benito Núñez, Norys Villarroel, Marcelo Andueza, Francia Madrid, Luis Mery y Carolina González
Viernes 15 Los alumnos/as asisten con buzo deportivo del Colegio	Mañana recreativa Prebásica y Primer Ciclo	Colegio	Educadoras de prebásica y Profesoras Jefes de primer ciclo Omar Pizarro y (Alumnos en Práctica E. Física)
.09:00 a 13:20	Mañana recreativa Segundo Ciclo y Enseñanza Media	Complejo deportivo Barrick Por confirmar	Benito Núñez y Franco González Guillermo Peña Profesores Jefes Segundo Ciclo
Viernes 15 21:00 A 03:00	FIESTA JUVENIL Y CORONACIÓN 7°, 8° BÁSICO Y ENSEÑANZA MEDIA	Por confirmar	TODOS

***Los días 11, 12 y 14 de abril, los alumnos/as están autorizados/as para organizarse y ensayar en horario de 14:20 a 16:05. (Segundo Ciclo) 16:05 a 17:45 (Enseñanza Media)**

TARDE NOCHE JUVENIL

Normas Generales: Cada alianza se hará responsable del aseo del lugar que ocupen de lo contrario se restará puntaje. (500 puntos)

Los invitados que cometan faltas durante las actividades, harán que se les descuente puntos a la alianza del alumno (a) que lo haya invitado:

300 puntos falta leve

500 puntos falta grave

PRUEBAS	DESCRIPCIÓN	PARTICIPANTES	EVALUACIÓN	RESTRICCIONES	TIEMPO
Presentación de los candidatos (en directo, juntos)	Los candidatos deberán presentarse en vivo en el establecimiento con una puesta en escena de 5 minutos mínimos y 8 máx. (Baile, doblaje, dramatización, etc.) En el cual muestren sus habilidades artísticas.	<ul style="list-style-type: none"> • Candidatos 	<ul style="list-style-type: none"> • Mensaje (énfasis) • Vocabulario • Desplante. • Tempo • Originalidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Vocabulario y gestos obscenos. • Descalificaciones a la otra alianza • Tiempo 	8 minutos mínimos y 5 minutos máximos.
Musical travesti cómico	Cada alianza deberá presentar a 6 mujeres vestidas de hombre y 6 hombres vestidos de mujer. juntos deben crear un musical DE LIBRE TEMÁTICA.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 alumnas y 6 alumnos (2 por curso) desde 7mo a 4to medio. 	<ul style="list-style-type: none"> • Actuación • Originalidad • Desplante • Vestimenta • Humorada 	<ul style="list-style-type: none"> • Vocabulario y gestos obscenos. • Descalificaciones a la otra alianza 	Indeterminado
Baile piente	Cada alianza debe presentar un show artístico piente en el cual participan 6 personas de cada alianza que muestre el marginalismo en su grado máximo, en forma divertida.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 personas 	Vestimenta Musica Baile	Descalificaciones a la otra alianza.	Indeterminado
Prueba Sorpresa		<ul style="list-style-type: none"> • Determinada por el jurado 			
Presentación Mascota original (temática: alianza)	Cada alianza debe presentar una mascota híbrida (mezcla de personas existentes con ficticios) con la temática de la alianza (villanos y superhéroes)	1 alumno (mascota) y acompañantes (opcional)	Creación de la mascota más original, nombre de la mascota. Presentación show de la mascota y sus acompañantes.	Descalificaciones a la otra alianza. Y garabatos.	3 minutos
Igualito a	Cada alianza debe presentar a una persona o un grupo musical o artista famoso	1 o más.	Caracterización Baile, Canto o calidad de la imitación Vestimenta, etc	Vocabulario y gestos obscenos. Descalificaciones a la otra alianza.	indeterminado
PRUEBA SORPRESA		Determinada por el jurado			
Desfile héroes y villanos	Cada alianza debe presentar un grupo (6) de alumnos vestidos de superhéroes o villanos dependiendo de su alianza.	6 participantes por alianza (3 por curso) solo media.	Vestimenta Actuación (modelaje) Maquillaje característico desplante	Gestos vulgares	1 minuto por participante (6 minutos por alianza)
Video parodia	Cada alianza deberá crear una parodia de un video musical, comercial, película u otro divertido, sin contenido obsceno ni grosero. Solo humor blanco. Este video debe ser entregado a la profesora asesora del centro de estudiantes el día miércoles 13 a las 13:00 hrs. en formato CD, DVD, pendrive, con el nombre de la alianza.	Solo personas de la alianza	Vocabulario (sin garabatos) originalidad tiempo ambientación personajes Calidad del video en relación al humor.	Vocabulario Gestos obscenos. descalificaciones a la otra alianza Descalificaciones a sus propios compañeros.	Mínimo 5 minutos. Máximo 7 minutos.
Prueba Sorpresa		<ul style="list-style-type: none"> • Determinada por el jurado • 			

frenos	La alianza que pierde pone el freno a la otra alianza (solo participa media)	• Elige el jefe de la alianza perdedora	Frenos: Batido asqueroso Escena romántica Depilación (piernas y chuletas)		
Peinado extravagante	Cada alianza debe presentar a una alumna con un peinado original, raro, fuera de lo común. debe traer los implementos para peinar (lacas , gel , brillos , etc) la prueba se realiza en forma simultanea debajo del escenario, mientras continua el desarrollo de las competencias No pueden elegir personas que participan en las actividades posteriores para evitar conflictos	1 alumna por alianza y 2 ayudantes.	Originalidad Calidad tiempo		10 minutos
Stripper femenino	La alianza realizara un baile "sensual" en el cual solo participaran mujeres y no podrán quedar en ropa interior. En esta prueba deberá participar la candidata de cada alianza. Las mujeres pueden quedar con peto y calza. Si la organización observa alguna anomalía en la presentación se cortará su participación antes de que esta termine	7 participantes como máximo, incluyendo candidata	*Baile acorde a jóvenes de su edad. *Escenografía. *Coordinación .*Originalidad. *Tiempo. *Sensualidad	*Vulgaridades. *Gestos obscenos. *Alumnas en ropa interior. Transparencias	min. 3m, máx. 5 m.
Prueba de globos	Cada alianza debe traer 300 globos del color de la alianza. Villanos 150 negro y 150 azul Héroes 150 blanco y 150 rojo				
Stripper masculino	La alianza realizará un baile "sensual" en el cual solo participarán hombres, los que no podrán quedar en ropa interior. En esta prueba deberá participar el candidato de cada alianza. Los participantes pueden quedar con pantalón o short. si la organización observa alguna anomalía en la presentación se cortará su participación antes de que esta termine	7 participantes como máximo, incluyendo al candidato.	*Baile acorde a jóvenes de su edad. *Escenografía. *Coordinación. *Originalidad. *Tiempo. *Sensualidad	*Vulgaridades. *Gestos obscenos. *Alumnos en ropa interior. *Transparencias	min. 3m, máx. 5 m.

El horario de la actividad sorpresa, puede variar en su horario como contenido.*



**MAÑANA RECREATIVA VIERNES 16 DE ABRIL
SEGUNDO CICLO Y ENSEÑANZA MEDIA**

**Coordinan
BENITO NÚÑEZ – FRANCO GONZÁLEZ
PROFESORES JEFES SEGUNDO CICLO.**

ACTIVIDAD	BASES	EVALUACIÓN
<p>Actividad cero Representación de un cuento de ambas alianzas PARA PREBÁSICA Y PRIMER CICLO Lugar colegio</p>	<p>Ambas alianzas actúan juntas, DEBEN CREAR UNA CUENTO DE SUPERHEROES JUNTO A LOS VILLANOS QUE NOS DEJE UNA ENSEÑANZA DE BIEN Se evaluará la dramatización de cada alianza, vestimenta de cada personaje.</p>	<p>10 minutos mínimo Esta actividad llevará puntaje por presentación. Alianza que no se presenta no obtiene puntaje</p>
<p>Lienzos</p>	<p>Se evaluara creatividad, diseño, estética, limpieza y frase original del lienzo de acuerdo a la temática de la alianza</p>	<p>Uso y aprovechamiento del color Representación de la temática seleccionada(Temática de la alianza) Dominio en el uso de la técnica(calidad en la forma de pintar) Creatividad en el uso de los recursos disponibles Impacto visual de la obra en su totalidad Presentación de obra al público</p>
<p>Mi barra, mi alianza</p>	<p>Gritos y canciones alusivas a la alianza. Tres minutos Las alianzas deben estar compuestas por alumnos y profesores.</p>	<p>Originalidad Armonía Letra Quién canta más fuerte Presentación del lienzo</p>
<p>Letras humanas</p>	<p>El jurado inventa una palabra La alianza participa con 8 alumnos de 5º a 8º básico, coordinados por 4 alumnos de media, forman las letras para armar la palabra. (3 personas como máximo por letra). Si la palabra dada por el jurado necesita más alumnos participantes se informará en el momento</p>	<p>Se debe verificar que los alumnos sean de los cursos El tiempo en armar la palabra Los cuatro alumnos ayudantes de la enseñanza media</p>
<p>Inventa la historia</p>	<p>Dos alumnos por curso de cada alianza crean una historia Esta prueba la realiza primero la enseñanza media y después la enseñanza básica Cada uno agrega una palabra y repite lo anteriormente dicho</p>	<p>Gana el que queda al final repitiendo la historia Se descalifica las groserías</p>
<p>La carrera del balón</p>	<p>Participan 24 alumnos por alianza, 6 alumnos por curso se colocan sentados como una cuncuna y al pitazo hacen pasar por arriba un balón hasta el primer integrante y así de nuevo hacia atrás. Deberá incluir a dos profesores por alianza. Queda abierta la posibilidad que el jurado modifique la prueba con la mayor cantidad de participantes por alianza</p>	<p>Gana la alianza que primero haga llegar el balón al lugar de donde salió no se puede pasar el balón por los lados siempre por arriba Verificación de la cantidad de alumnos por curso que se requieren</p>

Limbo	Cada alianza presentará 15 participantes (10 de enseñanza básica y 5 de Ens. Media) los cuales deberán pasar intercaladamente a 4 niveles de altura Materiales dos maderos con clavos, 1 listón más delgado	Gana el último participante en pasar por debajo del listón
Mójate con el karaoke Media y básica	Compiten 4 alumnos de media de cada alianza Compiten 4 alumnos de básica de cada alianza Se deslizan los alumnos con ropas adecuadas (alternativa, no el buzo del colegio) sobre un plástico que estará mojado con jabón y detergente y llegan a un micrófono y comienza a cantar	Gana la alianza que acierta más canciones. Los alumnos participantes deben participar con buzo alternativo para luego cambiarse el buzo del colegio.
Partido de futbol	Un equipo de básica y uno de media Cada alianza debe animar a su equipo competidor, se asignará puntaje.	Arbitro Benito Núñez Al ganar el equipo cada partido vale su puntaje individual primer y segundo lugar
Reyes al escenario	Prueba de destreza realizada a los reyes de cada alianza. El hombre deberá ser capaz de coser un botón en un tiempo determinado y la mujer dominar un balón de futbol en un tiempo determinado.	Gana el varón que ocupe menos tiempo en coser, y la dama que domine mayor cantidad de veces el balón en un minuto
Coreografía mixta Enseñanza básica 5º y 6º	Cuatro niñas y dos niños Se debe entregar la música el día jueves 13 en la mañana a la profesora Francia Madrid o Norys Villarroel	Coreografía, música, actitud y vestimenta uniforme
ACTIVIDAD	BASES	EVALUACIÓN
El juego del jabón:	Deben presentarse 12 personas por alianza (3 por curso). El juego consiste en anotar "goles" de la siguiente forma: Cada alianza tendrá un tambor con agua hasta la mitad. El árbitro mojará el jabón, dejándolo resbaloso, y lo arrojará. Los participantes deben tomar este jabón, e intentar devolverlo a su respectivo tambor. Una vez que un jugador tome el jabón, no puede moverse; solamente puede dar pases a sus compañeros. El tambor tendrá un perímetro previamente delimitado, el cual los jugadores no podrán pisar ni ingresar. De hacerlo se anulará la jugada y se le entregará el jabón al equipo contrario. Si el jabón cae al piso el árbitro será el encargado de reiniciar el juego. Esta prueba debe ser evaluada en el recinto por el tiempo y las condiciones atmosféricas.	Gana el equipo que convierta más goles.
Prueba sorpresa	El jurado la designa	
Conteo:	Se conformaran dos filas una por alianza, y los jurados harán el conteo, las personas que al iniciar el conteo de los jurados no estén formadas no serán consideradas	Se proclamará ganadora aquella alianza que tenga más alumnos <u>en proporción a la cantidad total de personas por alianza. (matrícula villanos /- héroes /)</u>
Adivina el dibujo Dibujan 6 y 7 Adivinan los 5º	El jurado determina los temas El alumno de 7 y 8 debe dibujar lo que le indicó el jurado y los dos alumnos de 5º y 6º por alianza le gritan al jurado el significado del dibujo Cada alianza trae su block grande y plumón permanente grueso negro	Se evaluará en 8 minutos la mayor cantidad temas posibles
Pruebas sorpresa	Se realizarán dos pruebas sorpresas que entregarán 200 puntos a cada alianza	El jurado determina las pruebas.
Mini pelotón 5 basicos 5º contra 5º	Una pareja por curso Los alumnos pasan por un circuito generado por Benito	Ganan los que terminan en el menor tiempo

Leonardo por nombre llevamos, de espíritu inquieto y sagaz